**<https://github.com/MeDoByXa3890/-.git>**

1#include <iostream>

#include <locale.h>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "rus");

int mas[2], a, b;

cout << "Введите значения А и В: ";

cin >> mas[0] >> mas[1];

a = mas[1];

b = mas[0];

cout << a <<"\n" << b;

}

2. #include <iostream>

#include <locale.h>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "rus");

int mas[3], a, b, c;

cout << "Введите значения А, В и С: ";

cin >> mas[0] >> mas[1] >> mas[2];

a = mas[2];

b = mas[0];

c = mas[1];

cout << a <<"\n" << b << "\n"<< c;

}

3. #include <iostream>

#include <locale.h>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "rus");

int mas[3], a, b, c;

cout << "Введите значения А, В и С: ";

cin >> mas[0] >> mas[1] >> mas[2];

a = mas[1];

b = mas[2];

c = mas[0];

cout << a <<"\n" << b << "\n"<< c;

}

4. #include <iostream>

#include <locale.h>

#include <math.h>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "rus");

float x, y;

cout << "Введите значение х: ";

cin >> x;

y = 3\*pow(x, 6)-6\*pow(x, 2)-7;

cout << "3x^6 - 6x^2 - 7 = " << y;

}

5. #include <iostream>

#include <locale.h>

#include <math.h>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "rus");

float x, y;

cout << "Введите значение х: ";

cin >> x;

y = 4\*pow(x-3, 6)-7\*pow(x-3, 3)+2;

cout << "4(x-3)^6 - 7(x-3)^2 + 2 = " << y;

}

6. #include <iostream>

#include <locale.h>

#include <math.h>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "rus");

float a, x;

cout << "Введите значение A: ";

cin >> a;

x= pow(a, 2);

a=x\*x\*x\*x;

cout << "A^8=" << a;

}

7. #include <iostream>

#include <locale.h>

#include <math.h>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "rus");

float a, x, y;

cout << "Введите значение A: ";

cin >> a;

x= pow(a, 2);

y= pow(a, 5);

a=x\*x\*x\*x\*x\*y;

cout << "A^15=" << a;

}